

UDA STRATEGICA INTERDISCIPLINARE N.1 - a.s. 2024/2025

Destinatari	Classe: Terza - Sala				
Titolo UdA	Conoscersi per crescere insieme				
Situazione/problema/	In che modo è possibile farsi conoscere?				
tema di riferimento	Perché è importante conoscere gli altri?				
dell'UdA	Come promuovere la propria immagine?				
Prodotto	Realizzare una "carta d'identità", anche in formato multimediale, per promuovere sé stessi e la propria immagine.				
Tempistica	1 settimana dal 28/10/2024 al 04/11/2024 Ogni C.d.c, potrà valutare, in termini di ore, la quantità e la distribuzione più funzionale				
	Docenti interni curriculari e specializzati, assistenti alla comunicazione				
Risorse umane	Personale interno alla scuola: personale ATA				
Quadro Nazionale delle qualificazioni QNQ Italia	Terzo Anno - Livello 3 QNQ				
Codice ATECO	I 56 Attività dei servizi di ristorazione				
NUP cod. (INAPP)	Unità professionali: 522.4 baristi e professioni assimilate				

Risultati di apprendimento <u>intermedi,</u> riferiti alle competenze di Area Generale	CG2: Utilizzare il patrimonio lessicale ed espressivo della lingua italiana secondo le esigenze comunicative nei vari contesti CG5: (dalla CG5) Utilizzare termini della lingua straniera in ambiti inerenti alla sfera personale e sociale per descrivere e raccontare esperienze ed eventi CG12: Utilizzare i concetti e i fondamentali strumenti degli assi culturali per comprendere la realtà ed operare in campi applicativi CI 6: Curare le fasi del ciclo cliente utilizzando modalità comunicative adeguate al raggiungimento dei risultati previsti, in contesti strutturati, con situazioni mutevoli che richiedono un adeguamento del proprio operato Terzo Anno - Livello 3 QNQ					
Risultati di apprendimento <u>intermedi,</u> riferiti alle competenze di Area di indirizzo						
Competenze riferite all'insegnamento trasversale dell'Educazione Civica (allegato C - D.M. 35/2020)	 T6: Cogliere la complessità dei problemi esistenziali, morali, politici, sociali, economici e scientifici e formulare risposte personali argomentate. T7: Prendere coscienza delle situazioni e delle forme del disagio giovanile ed adulto nella società contemporanea e comportarsi in modo da promuovere il benessere fisico, psicologico, morale e sociale 					
Competenze chiave Europee (Raccomandazione del Consiglio dell'Unione Europea del 22/5/2018)	 Competenza alfabetica funzionale Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali 					
Competenze per asse	ASSE DEI LINGUAGGI Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti Utilizzare una lingua straniera per i principali scopi comunicativi ed operativi ASSE STORICO-SOCIALE Collocare l'esperienza personale in un sistema di regole fondato sul reciproco riconoscimento dei diritti garantiti dalla Costituzione, a tutela della persona, della collettività e dell'ambiente ASSE MATEMATICO Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, rappresentandole anche sotto forma grafica ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO- PROFESSIONALE Osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle varie forme i concetti di sistema e di complessità					
Prerequisiti	 Elaborare semplici testi funzionali orali e scritti per descrivere esperienze, spiegare fenomeni e concetti (dalla C.G.2 - biennio) Utilizzare la lingua straniera per produrre semplici e brevi testi orali e scritti (dalla C.G.5 - biennio) Utilizzare i concetti e gli strumenti fondamentali dell'asse culturale matematico (dalla C.G. 12 - biennio) 					

• .		••		• •	
Contenu	ıtı	dice	nır	lına	ırı
COLLECTIO		ui3	יקיי		

A scelta del Consiglio di classe

Metodologia e strumenti (integrabili dal C.d.c)

Metodologie

- Lezione frontale (per spiegare l'Uda, introdurre le attività, presentare i contenuti)
- o Gruppi di lavoro e cooperative learning
- o Lavoro individuale
- o Esperienze laboratoriali di *role playng* formativo (gioco formativo)
- Sollecitare brainstorming (metodo decisionale di dibattito e confronto)
- Learning by doing (metodologia dell'apprendere facendo)
- Attività in laboratorio d'informatica
- Attività laboratori linguistici
- Visione di filmati
- Condivisione in assetto circolare
- o Giochi di ruolo
- Scuola scomposta
- o Peer to peer
- o Debate

Strumenti

- Libri di testo
- o Materiale didattico e informativo (foto, immagini, ...)
- o Dizionari
- o Internet
- Monitor interattivo
- Smartphone/tablet
- o Stampante
- 0

Piano di lavoro UdA (suscettibile di modifiche da parte del C.d.c.)

Fase 1 - Presentazione dell'UdA

- Condivisione del percorso e degli obiettivi dell'UdA
- Divisione in gruppi di lavoro (prof.ssa/prof. coordinatrice/coordinatore)

Fase 2 - Percepire

 Presentazione dei contenuti disciplinari funzionali e/o da supporto al percorso UdA

Fase 3 - Rappresentare

- Ricerca e raccolta delle informazioni per la produzione del prodotto

Fase 4 - Creare

- Attività laboratoriali: fase tecnico - operativa per la realizzazione del prodotto (tutte le discipline daranno il loro supporto in termini di ore)

Fase 5 - Condividere

- Presentazione del prodotto

Valutazione Criteri di valutazione di processo (vedasi griglia) Interesse Partecipazione Collaborazione Impegno Ascolto Criteri di valutazione di prodotto (vedasi griglia) Aderenza alla consegna Correttezza delle informazioni Completezza dell'elaborato Originalità Autovalutazione Le/Gli allieve/i, tramite l'autovalutazione, sono chiamati a valutare il risultato del percorso. L'autovalutazione dovrà essere compilata dalle/dagli allieve/i alla fine del percorso. (vedasi scheda allegata) Principi fondamentali Per un 1. Aver cura del clima emotivo del gruppo classe. Ciò, perché la componente emotiva insegnamento condiziona la disponibilità all'apprendimento, in tutte le persone. inclusivo dell'UDA Presentare a tutto il gruppo classe gli argomenti, sviluppando un percorso didattico basato sulla gradualità e la multicanalità, perché ogni persona si attiva in maniera diversa a seconda dello stimolo con il quale viene in contatto. Dare a tutti gli alunni la possibilità di dimostrare ciò che hanno appreso attraverso varie modalità: scritte, orali, grafiche, audio visive, esperienziali. Queste tre indicazioni possono essere rese concrete attraverso: Clima emotivo Attività di promozione del gruppo in quanto tale, quali ad esempio: momenti di negoziazione e condivisione delle regole comuni, o di valutazione dello stato della coesione del gruppo (circle time); Insegnamento peer to peer e attività di cooperative learning; Gradualità e multicanalità Task analysis: analisi e scomposizione dell'argomento da proporre, con l'individuazione, da parte dell'insegnante di sostegno o all'autonomia delle preconoscenze da verificare ed eventualmente introdurre al gruppo, in modo che poi si possa accedere alle successive fasi dello sviluppo dell'argomento. Proposta di attività didattiche sempre riferite al concreto Ampio utilizzo di mappe con parole chiave, video, brainstorming Momenti individuali per fissare le conoscenze Variare le modalità di verifica Scelta degli obiettivi personalizzati e dei sotto – obiettivi da valutare per gli alunni della classe che fruiscono di una programmazione personalizzata PDP (per alunni BES) e PEI per alunni con disabilità. Scelta tra le modalità di verifica scritta: mapping, matching (abbinamento di parole ed immagini), domande chiuse, domande aperte, esercizi per applicare regole...altre strategie sperimentate dapprima in classe Scelta tra le modalità di verifica orale: esposizione con mappa, esposizione con slide, conduzione di un'attività, svolgimento di esercizi per applicare le regole. Autovalutazione inclusiva: autovalutazione con l'utilizzo degli emoticons (vedasi scheda allegata)

In allegato:

- Rubrica di autovalutazione dello studente
- Autovalutazione per un insegnamento inclusivo
- Griglia di valutazione di processo, del prodotto, della consapevolezza metacognitiva